FFR FÉDÉRATION FRANÇAISE DE RUGBY

COMITÉ DE RUGBY DU LYONNAIS FFR

Les principales règles du jeu

Document d'aide aux formations des écoles de découverte de l'arbitrage

Saison 2014-2015

Module Administratif

ARBITRAGE

1 - Avant le match – Chez soi

Prise de connaissance de la désignation:

- Adresse : http://www.ffr.fr/index.php/ffr/intranet

FÉDÉRATION FRANÇAISE DE RUGBY
INTRANET FFR >>
recherche...
VIE FÉDÉRALE
RUGBY INTERNATIONAL
ÉQUIPES DE FRANCE
ARBITRAGE
DTN
CNR
DOCUMENTATION
ANNUAIRE
Vous êtes ici : Intranet
Imprimer cette
F.F.R REPLAY
Retrouvez toute l'actualité de la FFR en vidéo
INTRANET FFR
1980111306882
> Mot de passe oublié ?
GUIDE PRATIQUE
Téléchargez le nouveau guide pratique pour tout savoir sur la nouvelle procédure de création du compte CLUB et les nouveaux développements de services aux clubs disponibles dans l'Intranet (discipline, exports de données ou informations financières).
Téléchargez le document
En raison de la taille du fichier (4Mo) et pour un téléchargement plus rapide, cliquez sur le bouton droit de votre souris et choisissez "enregistrez la cible sous"
A l'attention des licenciés
Téléchargez le guide pratique pour tout savoir sur la création d'un compte licencié
Téléchargez le document
PRECISION
Suite à une décision fédérale, les résultats du Top 14, de la Pro D2 et de la Fédérale 1 ne peuvent être saisis que par les arbitres qui ont officié lors de ces rencontres et non plus par les clubs. La saisie pour les autres compétitions reste ouverte à l'ensemble des clubs et des arbitres.
La boutique du XV de France
Commandez en ligne !
Copyright © Fédération Française de Rugby - 2006
[ajouter à mes favoris] [mentions légales] [contact]

- Login : numéro de licence
- Mot De Passe :
  - 1ère connexion : numéro de licence
  - Après : MDP choisi

- Préparation de la route
- Préparation du match en lisant l'Essentiel des compétitions

1 - Avant le match – Chez soi

Remplissage de la feuille match et feuille de mouvements

CET IMPRIME EST A UTILISER A PLAT OUVERT

Championnat de France
FFR : www.ffr.fr
3-5 Rue Jean Montaigu - 91463 MARCOUSSIS CEDEX
Département des Compétitions
Tél. : 01 69 63 67 25 – Fax : 01 69 63 67 21

FEUILLE DE MATCH

Date de la rencontre	Club organisateur	Division ou catégorie	Poule
..../...../.....	..... Tél. :	.....	.....

COMPOSITION DES EQUIPES

OBLIGATION d'encercler les numéros des joueurs remplaçants autorisés à évoluer aux postes de 1ère ligne et d'indiquer en marge leur capacité à évoluer aux postes de « pilier gauche » (G), « talonneur » (T) et « pilier droit » (D).

A Equipe :			Couleur de licence			B Equipe :			Couleur de licence		
	N°	NOM *(lettres capitales)*	N° de licence	O	BJ	B	N°	NOM *(lettres capitales)*	N° de licence	O	BJ	B
Titulaires	①						①					
	②						②					
	③						③					
	4						4					
	5						5					
	6						6					
	7						7					
	8						8					
	9						9					
	10						10					
	11						11					
	12						12					
	13						13					
	14						14					
	15						15					
Remplaçants	16						16					
	17						17					
	18						18					
	19						19					
	20						20					
	21						21					
	22						22					
	23	1ère Division fédérale uniquement					23	1ère Division fédérale uniquement				
Capitaine		N° Total						N° Total				

(1) Face à chaque numéro, nom et numéro de licence de joueur, mettre une croix dans la case correspondant à la couleur de sa carte de qualification (O = orange, BJ = blanche/jaune, B = blanche), puis effectuer le total par colonne.

QUATRE PERSONNES ADMISES SUR LE BANC DE TOUCHE (sauf le préparateur physique)

A	NOM *(capitales d'imprimerie)* et prénom	N° de licence	B	NOM *(capitales d'imprimerie)* et prénom	N° de licence
Entraîneur(s)			Entraîneur(s)		
Soigneur			Soigneur		
Adjoint-terrain			Adjoint-terrain		
Médecin *			Médecin *		
Prép. phys.	1ère Division fédérale uniquement		Prép. phys.	1ère Division fédérale uniquement	

* En cas de non-présence physique d'un Médecin, porter les coordonnées téléphoniques du Médecin de garde : .....

JUGES DE TOUCHE

Nom :	Prénom :	Nom :	Prénom : .....
Tél. :	N° licence :	Tél. :	N° licence : .....

DIRIGEANT DÉLÉGUÉ(2) AUX OPÉRATIONS DE CONTRÔLE ANTI-DOPAGE

(2) de l'association organisatrice :	Nom dirigeant : ..... Prénom :	N° de licence : .....

VISAS DES RÉDACTEURS DE LA FEUILLE DE MATCH AVANT LE COUP D'ENVOI

Nom :	Prénom :	Nom :	Prénom : .....
Fonction :		Fonction :	
Signature :	N° licence :	Signature :	N° licence : .....

Championnat de France
FFR - www.ffr.fr
3-5 Rue Jean Montaigu - 91463 MARCOUSSIS CEDEX
Département des Compétitions
Tél. : 01 69 63 67 25 - Fax : 01 69 63 67 21

FEUILLE DE MOUVEMENTS

N°de rencontre : 201112 | | | | | | | | | | | RCT
Figure sur les convocations de l'arbitre, du directeur de match et des associations

Date de la rencontre	Club organisateur	Division ou catégorie	Poule
..../...../.....	..... Tél. :	.....	.....

	NOM		Prénom		Comité		N° licence		Tél.	
Arbitre									Tél.	
Licencié capacitaire									Tél.	
Directeur de match									Tél.	

DIRIGEANTS RESPONSABLES DE LA TABLE DE MARQUE

Equipe locale :	Equipe visiteuse : .....
NOM : Prénom :	NOM : Prénom :
N° licence :	N° licence :

Cadre à compléter par un dirigeant licencié de chaque association en présence, désigné pour tenir la table de marque.

JOUEURS DE 1ère LIGNE

Equipe locale - N°s ➔	1	2	3				Equipe visiteuse - N°s ➔	1	2	3			
Aptitude des joueurs aux postes spécifiques							Aptitude des joueurs aux postes spécifiques						

*Cadre à compléter **obligatoirement avant le début du match** par les numéros des joueurs titulaires et remplaçants « autorisés » 1ère ligne inscrits sur la feuille de match ainsi que leur aptitude à tenir tel ou tel poste spécifique de 1ère ligne : G, T, D.*

TEMPS MORTS ***moins de 17 ans « Teulière » et « Cadets territoriaux »***

Equipe locale	1er ..... minute	2ème ..... minute	Equipe visiteuse	1er ..... minute	2ème ..... minute

Mettre une croix dans la case qui convient à chaque temps mort demandé par une équipe et noter son minutage.

REMPLACEMENTS TACTIQUES

Equipe locale								Equipe visiteuse							
N° du joueur sortant	1ère mi-temps Minute	2ème mi-temps Minute		N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	1ère mi-temps Minute	2ème mi-temps Minute		N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	1ère mi-temps Minute	2ème mi-temps Minute		N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	1ère mi-temps Minute	2ème mi-temps Minute		N° du joueur entrant
	'	'				'	'				'	'				'	'		
	'	'				'	'				'	'				'	'		
	'	'				'	'				'	'				'	'		
	'	'				'	'				'	'				'	'		
	'	'				'	'				'	'				'	'		
	'	'				'	'				'	'				'	'		
	'	'				'	'				'	'				'	'		

*Inscrire ci-dessus les numéros des joueurs (sortie et entrée) lors des remplacements tactiques et **noter impérativement** le minutage des joueurs sortants.*

SORTIES SUR SAIGNEMENT

Equipe locale						Equipe visiteuse					
N° du joueur sortant	Sortie Minute	Entrée Minute	N° du joueur entrant	Entrée Minute	Sortie Minute	N° du joueur sortant	Sortie Minute	Entrée Minute	N° du joueur entrant	Entrée Minute	Sortie Minute
	'	'		'	'		'	'		'	'
	'	'		'	'		'	'		'	'
	'	'		'	'		'	'		'	'

SORTIES SUR BLESSURE

Equipe locale				Equipe visiteuse			
N° du joueur sortant	N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	N° du joueur entrant

Inscrire dans ce cadre, les joueurs déclarés blessés et qui ne doivent plus participer au match (Règle 3.7)

VISAS DES ASSOCIATIONS APRÈS LE MATCH

Equipe locale	Equipe visiteuse
Signature du dirigeant rédacteur :	Signature du dirigeant rédacteur :

*Cette feuille de mouvements est à remettre à l'arbitre ou au directeur de match à l'issue de la rencontre par le dirigeant rédacteur de l'association locale ou de l'association organisatrice, le cas échéant. Un exemplaire est remis à chacune des équipes, **l'original est à joindre au rapport de l'arbitre**.*

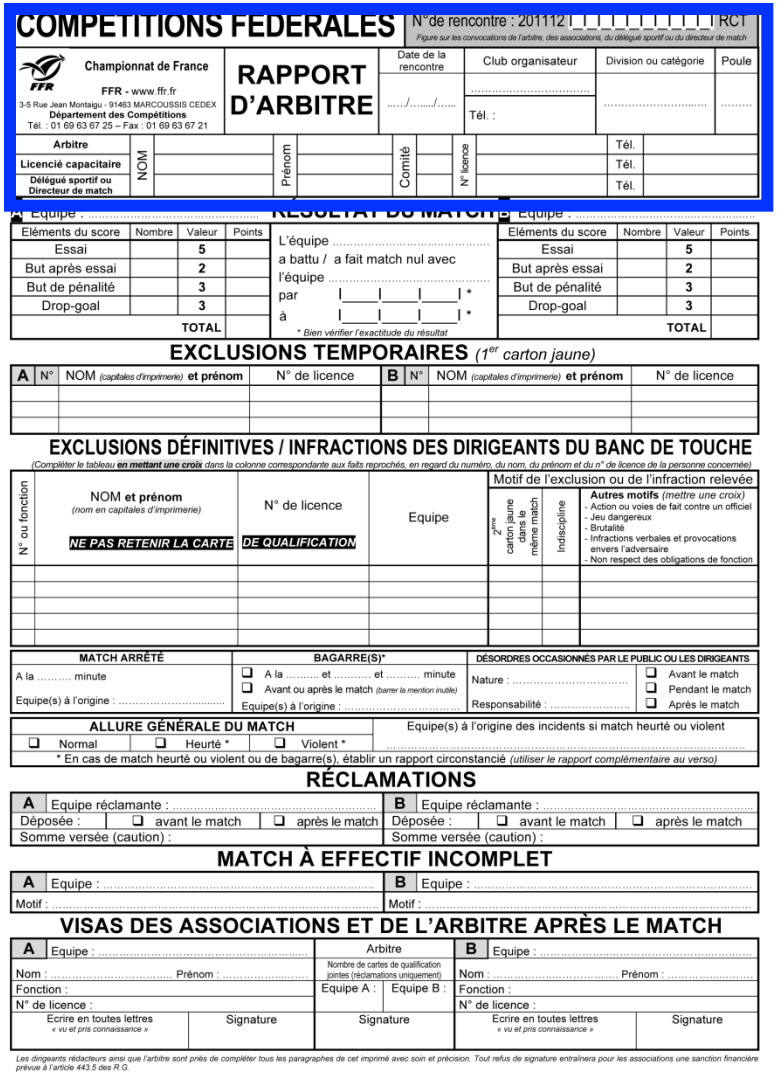
01/07/11

VOIR RÈGLEMENT AU VERSO

ARBITRAGE

1 - Avant le match – Chez soi

Remplissage de la feuille match et feuille de mouvements



COMPETITIONS FEDERALES — N°de rencontre : 201112 | | | | | | | | | | | | RCT

Figure sur les convocations de l'arbitre, des associations, du délégué sportif ou du directeur de match

Championnat de France

FFR - www.ffr.fr

3-5 Rue Jean Montaigu - 91463 MARCOUSSIS CEDEX

Département des Compétitions

Tél. : 01 69 63 67 25 – Fax : 01 69 63 67 21

RAPPORT D'ARBITRE

Date de la rencontre	Club organisateur	Division ou catégorie	Poule
...../...../.....	..... Tél. :	.....	.....

	NOM	Prénom	Comité	N° licence	
Arbitre					Tél.
Licencié capacitaire					Tél.
Délégué sportif ou Directeur de match					Tél.

RÉSULTAT DU MATCH

A Equipe :				B Equipe :			
Eléments du score	Nombre	Valeur	Points	Eléments du score	Nombre	Valeur	Points
Essai		5		Essai		5	
But après essai		2		But après essai		2	
But de pénalité		3		But de pénalité		3	
Drop-goal		3		Drop-goal		3	
		TOTAL				TOTAL	

L'équipe ..... a battu / a fait match nul avec l'équipe ..... par |____|____|____| * à |____|____|____| *

* Bien vérifier l'exactitude du résultat

EXCLUSIONS TEMPORAIRES (1er carton jaune)

A	N°	NOM (capitales d'imprimerie) et prénom	N° de licence	B	N°	NOM (capitales d'imprimerie) et prénom	N° de licence

EXCLUSIONS DÉFINITIVES / INFRACTIONS DES DIRIGEANTS DU BANC DE TOUCHE

(Compléter le tableau en mettant une croix dans la colonne correspondante aux faits reprochés, en regard du numéro, du nom, du prénom et du n° de licence de la personne concernée)

N° ou fonction	NOM et prénom (nom en capitales d'imprimerie) NE PAS RETENIR LA CARTE	N° de licence DE QUALIFICATION	Equipe	Motif de l'exclusion ou de l'infraction relevée : 2ème carton jaune dans le même match	Indiscipline	Autres motifs (mettre une croix) - Action ou voies de fait contre un officiel - Jeu dangereux - Brutalité - Infractions verbales et provocations envers l'adversaire - Non respect des obligations de fonction

MATCH ARRÊTÉ	BAGARRE(S)*	DÉSORDRES OCCASIONNÉS PAR LE PUBLIC OU LES DIRIGEANTS
A la ..... minute	❑ A la ..... et ..... et ..... minute	Nature : ..... ❑ Avant le match
Equipe(s) à l'origine :	❑ Avant ou après le match (barrer la mention inutile)	❑ Pendant le match
	Equipe(s) à l'origine :	Responsabilité : ..... ❑ Après le match

ALLURE GÉNÉRALE DU MATCH			Equipe(s) à l'origine des incidents si match heurté ou violent
❑ Normal	❑ Heurté *	❑ Violent *	.....

* En cas de match heurté ou violent ou de bagarre(s), établir un rapport circonstancié *(utiliser le rapport complémentaire au verso)*

RÉCLAMATIONS

A Equipe réclamante :		B Equipe réclamante :	
Déposée :	❑ avant le match ❑ après le match	Déposée :	❑ avant le match ❑ après le match
Somme versée (caution) :		Somme versée (caution) :	

MATCH À EFFECTIF INCOMPLET

A Equipe :	B Equipe : .....
Motif :	Motif : .....

VISAS DES ASSOCIATIONS ET DE L'ARBITRE APRÈS LE MATCH

A Equipe :	Arbitre	B Equipe : .....
Nom : ..... Prénom :	Nombre de cartes de qualification jointes (réclamations uniquement)	Nom : ..... Prénom : .....
Fonction :	Equipe A : Equipe B :	Fonction :
N° de licence :		N° de licence :
Ecrire en toutes lettres « vu et pris connaissance » / Signature	Signature	Ecrire en toutes lettres « vu et pris connaissance » / Signature

Les dirigeants rédacteurs ainsi que l'arbitre sont priés de compléter tous les paragraphes de cet imprimé avec soin et précision. Tout refus de signature entraînera pour les associations une sanction financière prévue à l'article 443.5 des R.G.

Préparer une enveloppe

Rechercher à qui seront envoyés ces documents (FFR, Comité Territorial, autres…)

ARBITRAGE

2 – Avant match

Arrivée au stade

1 à 1H30 avant le match
Rencontre des dirigeants
Remise de la feuille de match et de la feuille de mouvements au secrétaire
Donner l'heure de convocation des capitaines dans votre vestiaire

Au **vestiaire**

Recevoir les capitaines (environ 45 min avant le début du match) :
- pour toss
- vérification des couleurs de maillots
- consignes brèves

Vérification crampons et discours aux joueurs de la mêlée dans le vestiaire des joueurs
Vérification de la signature de la feuille de match par le rédacteur de la feuille

Avant le match (Règle 3) – Catégories de compétitions

Catégories	Formes de jeu	Compétitions	Règles
A	XV	1ère Division Professionnelle 2ème Division Professionnelle 1ère Division Fédérale Coupe de la Fédération Reiche Espoirs (- 22 ans) Féminine 1ère Division Elite 1 et 2 Nationale B	IRB
B	XV	Alamercery (-16 ans) Gaudermen (-15 ans) Inter-secteurs -17 et – 18 ans Crabos (- 18 ans) Fédérale 1 féminine Balandrade (-18 ans) Belascain (-21 ans) Challenge de la Fédération (féminines)	IRB – 19 ans
C'	XV	2ème Division Fédérale Fédérale B 3ème Division Fédérale Excellence B Fédérale Féminine	Spécifiques FFR

Avant le match (Règle 3) – Catégories de compétitions

Catégories	Formes de jeu	Compétitions	Règles
C	XV	Séries Territoriales Réserves territoriales Challenge des Comités (-26 ans) Rugby Entreprises Phliponeau (-18 ans) Taddeï - 16 – 17 Tournoi Taddeï Amicale des 6 nations Teulière (- 16 ans) Féminines inter-comité XV Féminines Fédérales moins de 18 à XV Féminines moins de 18 à XV Féminines inter-secteurs moins de 18 à XV	Spécifiques FFR
D	XII	Réserves territoriales Danet (- 18 ans) Cadets territoriaux (- 16 ans)	Spécifiques FFR
E	7	Pôles espoirs Chpt de France 18 et + Féminines Cpht de France moins de 16 masculin …	IRB
E Aménagé	7	Féminines Fédérales – 18 Développement Féminines – 15 Développement …	Spécifiques FFR

Avant le match (Règle 3) – Nombres minimum de joueurs

Les nombres minimum et maximum de joueurs et de remplaçants 1ère lignes indispensables sur la feuille de match :

Catégorie	Minimum/ maximum de joueurs à inscrire sur la feuille de match	Nombre minimum de remplaçants de 1ère ligne exigés. (en plus des 3 titulaires)	Précisions complémentaires et éléments à inscrire sur la feuille de match : *Par joueur de 1ère ligne, il faut comprendre joueur remplaçant ou titulaire physiquement présents au coup d'envoi et aptes à jouer 1ère ligne (numéro encerclé sur la feuille de match, aptitude indiquée : D, T, G)*
A 1ère et 2ème div pro 1ère Div Fédérale	**19 / 23**	**2 (19 à 22) =** **3 si 23 =**	**Obligation de pourvoir au remplacement du talonneur et au 1er remplacement d'un pilier.** **Mêlées simulées possibles au 3ème remplacement ou au 2ème si remplacement sur même poste** **Obligation de pourvoir au remplacement du talonneur et au premier remplacement des 2 piliers** **Mêlées simulées possible au 4ème remplacement ou au 2ème si remplacement sur le même poste**

ARBITRAGE

Avant le match (Règle 3) – Nombres minimum de joueurs

Les nombres minimum et maximum de joueurs et de remplaçants 1ère lignes indispensables sur la feuille de match :

Catégorie	Minimum/ maximum de joueurs à inscrire sur la feuille de match	Nombre minimum de remplaçants de 1ère ligne exigés. (en plus des 3 titulaires)	Précisions complémentaires et éléments à inscrire sur la feuille de match : *Par joueur de 1ère ligne, il faut comprendre joueur remplaçant ou titulaire physiquement présents au coup d'envoi et aptes à jouer 1ère ligne (numéro encerclé sur la feuille de match, aptitude indiquée : D, T, G)*
A sauf Nationale B	**19 / 22**	**2**	**Obligation de pourvoir au remplacement du talonneur et au 1er remplacement d'un pilier.** **Mêlées simulées possibles au 3ème remplacement ou au 2ème si remplacement sur même poste**
A Nationale B	**16 / 22**	**1 si 16 à 18 joueurs inscrits**	**Le 1er remplacement d'un joueur de 1ère ligne doit pouvoir être assuré.** **Mêlées simulées possibles au 1er ou 2ème remplacement**
		2 si 19 à 22 joueurs inscrits	**Obligation de pourvoir au remplacement du talonneur et au 1er remplacement d'un pilier.** **Mêlées simulées possibles au 3ème remplacement ou au 2ème si remplacement sur même poste**

Avant le match (Règle 3) – Nombres minimum de joueurs

Les nombres minimum et maximum de joueurs et de remplaçants 1ère lignes indispensables sur la feuille de match :

Catégorie	Minimum/ maximum de joueurs à inscrire sur la feuille de match	Nombre minimum de remplaçants de 1ère ligne exigés. (en plus des 3 titulaires)	Précisions complémentaires et éléments à inscrire sur la feuille de match : *Par joueur de 1ère ligne, il faut comprendre joueur remplaçant ou titulaire physiquement présents au coup d'envoi et aptes à jouer 1ère ligne (numéro encerclé sur la feuille de match, aptitude indiquée : D, T, G)*
B	19 / 22	Si 19, 20 ou 21 joueurs inscrits, 2 remplaçants minimum	**Obligation de pourvoir au remplacement du talonneur et au 1er remplacement d'un pilier.** Mêlées simulées possibles au 3ème remplacement ou au 2ème si remplacement sur même poste
		Si 22 joueurs inscrits, 3 remplaçants minimum	Si 22 joueurs, obligation d'avoir 3 remplaçants de telle sorte qu'il y ait un remplaçant spécifique pour le pilier gauche, le talonneur et le pilier droit. Mêlées simulées possibles au 4ème remplacement ou au 2ème si 2 remplacements sur le même poste

Avant le match (Règle 3) – Nombres minimum de joueurs

Les nombres minimum et maximum de joueurs et de remplaçants 1ère lignes indispensables sur la feuille de match :

Catégorie	Minimum/ maximum de joueurs à inscrire sur la feuille de match	Nombre minimum de remplaçants de 1ère ligne exigés. (en plus des 3 titulaires)	Précisions complémentaires et éléments à inscrire sur la feuille de match : *Par joueur de 1ère ligne, il faut comprendre joueur remplaçant ou titulaire physiquement présents au coup d'envoi et aptes à jouer 1ère ligne (numéro encerclé sur la feuille de match, aptitude indiquée : D, T, G)*
C Moins De 19 ans	**16 / 22**	**1 remplaçant si 16, 17 ou 18 joueurs inscrits** **2 remplaçants si 19, 20, 21 Joueurs inscrits** **3 remplaçants si 22 joueurs inscrits**	**Vérifier si le N° du joueur apte à jouer 1ère ligne est entouré et que le poste d'aptitude est noté : D, T, G** **Pas d'obligation de couvrir les 3 postes.** **Mêlées simulées possibles au 1er remplacement** **Si 22 joueurs inscrits obligation de doubler chaque poste de la première ligne. Mêlées simulées possibles au 3ème remplacement ou au 2ème si remplacement sur même poste**

ARBITRAGE

Avant le match (Règle 3) – Nombres minimum de joueurs

Les nombres minimum et maximum de joueurs et de remplaçants 1ère lignes indispensables sur la feuille de match :

Catégorie	Minimum/ maximum de joueurs à inscrire sur la feuille de match	Nombre minimum de remplaçants de 1ère ligne exigés. (en plus des 3 titulaires)	Précisions complémentaires et éléments à inscrire sur la feuille de match : *Par joueur de 1ère ligne, il faut comprendre joueur remplaçant ou titulaire physiquement présents au coup d'envoi et aptes à jouer 1ère ligne (numéro encerclé sur la feuille de match)*
C'	16 / 22	**1 remplaçant si 16, 17 ou 18 joueurs inscrits** **2 remplaçants si 19, 20, 21 ou 22 Joueurs inscrits**	**Vérifier si le N° du joueur apte à jouer 1ère ligne est entouré** **Pas d'aptitude spécifique au poste** **Pas d'obligation de couvrir les 3 postes** **Mêlées simulées possibles à partir du 2ème remplacement (si 1 remplaçant) ou du 3ème remplacement (si 2 remplaçants)**

Avant le match (Règle 3) – Nombres minimum de joueurs

Les nombres minimum et maximum de joueurs et de remplaçants 1ère lignes indispensables sur la feuille de match :

Catégorie	Minimum/ maximum de joueurs à inscrire sur la feuille de match	Nombre minimum de remplaçants de 1ère ligne exigés. (en plus des 3 titulaires)	Précisions complémentaires et éléments à inscrire sur la feuille de match : *Par joueur de 1ère ligne, il faut comprendre joueur remplaçant ou titulaire physiquement présents au coup d'envoi et aptes à jouer 1ère ligne (numéro encerclé sur la feuille de match, aptitude indiquée : D, T, G)*
C + De 19 ans	16 / 22	1 remplaçant si 16, 17 ou 18 joueurs inscrits 2 remplaçants si 19, 20, 21 ou 22 Joueurs inscrits	Vérifier si le N° du joueur apte à jouer 1ère ligne est entouré et que le poste d'aptitude est noté : D, T, G Pas d'obligation de couvrir les 3 postes. *Mêlées simulées possibles au 1er remplacement*
D	13 / 19	0 remplaçant si 13 Joueurs inscrits 1 remplaçant si 14 à 19 joueurs inscrits	Vérifier si le N° du joueur apte à jouer 1ère ligne est entouré et que le poste d'aptitude est noté : D, T, G Pas d'obligation de couvrir les 3 postes. *Mêlées simulées possibles au 1er remplacement*

Avant le match (Règle 3 et Article 452 des RG) – Les M.E.I

Les Matchs à Effectif Incomplet :

Si une équipe se présente sans pouvoir respecter le nombre minimal de joueurs et/ou le nombre minimal de joueurs à savoir : inscrits sur la feuille de match physiquement présents et aptes à jouer et/ou autorisés à tenir les postes spécifiques de 1ère ligne indiqués sur la feuille de match, l'arbitre devra faire disputer un match à effectif incomplet (MEI).

Caractéristiques de ce match :

Mêlées simulées en formation classique ou en 3-2 pour le jeu à XII (ou en 3-4, 3-2-1 ou 3-2 pour le jeu à XV)

Match obligatoire, feuille de match à remplir, ne pas indiquer le score et mentionner dans la partie "Rapport d'arbitre" la ou les équipes ayant entraîné le déroulement du match sous forme de match à effectif incomplet et les raisons.
La rencontre doit débuter avec le même nombre de joueurs sur le terrain pour les 2 équipes. Pas de "prêts" de joueurs.

Avant le match – Cas pratiques

Les différents cas de figure de forfait ou M.E.I (Saison 2013 – 2014)

En jeu à 15, si une des deux équipes ou les 2 équipes présentent ou se retrouvent à moins de 11 joueurs (en jeu à 12 : moins de 9) :
L'équipe (ou les 2 équipes) est déclarée FORFAIT **Le match ne doit pas avoir lieu ou s'arrête**
Une des deux équipes (ou les 2 équipes) ne présentent pas le minimum de joueurs (13 pour jeu à 12, 16 ou 19 selon les catégories pour jeu à 15) ou ne respecte pas le nombre minimum de joueurs aptes à jouer 1ère ligne (titulaires ou / et remplaçants)
Le match doit avoir lieu sous forme de Match à Effectif Incomplet

Règle 5 – Durée de la partie en Jeu à XV

Compétitions	Durée	Mi-temps	Prolongations
1ère et 2ème Division Pro	2 X 40	15 minutes	2 X 10
1ére Division Fédérale, Coupe de la Fédération, 2ème Division Fédérale et 3ème Division fédérale	2 X 40	10 minutes	2 X 10
Féminines	2 X 40	5 minutes	Pas de prolongations
Seniors Masculins (dont réserves de séries territoriales) Reichel Espoir – 22 ans Belascain -21 ans	2 X 40	5 minutes	2 X 10
Moins de 18 ans Moins de 16 ans	2 X 35	5 minutes	Pas de prolongations

Règle 5 – Durée de la partie en Jeu à XII

Compétitions	Durée	Mi-temps	Prolongations
Moins de 18 ans Danet **Moins de 16 ans « Cadets Territoriaux »**	**2 X 30**	**5 minutes**	**Pas de prolongations**
Réserves de Séries Territoriales	**2 X 30**	**5 minutes**	**2 X 10**

Le contrôle des licences
A réaliser avant le match

L'aptitude médicale à jouer en 1ère ligne

La qualification du joueur

Le passeport technique pour jouer en 1ère ligne (uniquement en 2ème et 3ème Div Féd, Fédérale B, Excellence B, Fédérale Féminine et Féminines inter-secteurs – 20)

La catégorie d'âge

La photographie (sinon accès terrain refusé)

La signature du titulaire ou de son représentant légal si mineur

La feuille de match

La rédaction de la feuille de match

La rédaction de la partie "Feuille de match" est de la totale responsabilité de la personne indiquée au bas de la feuille de match comme "Responsable de la feuille de match".

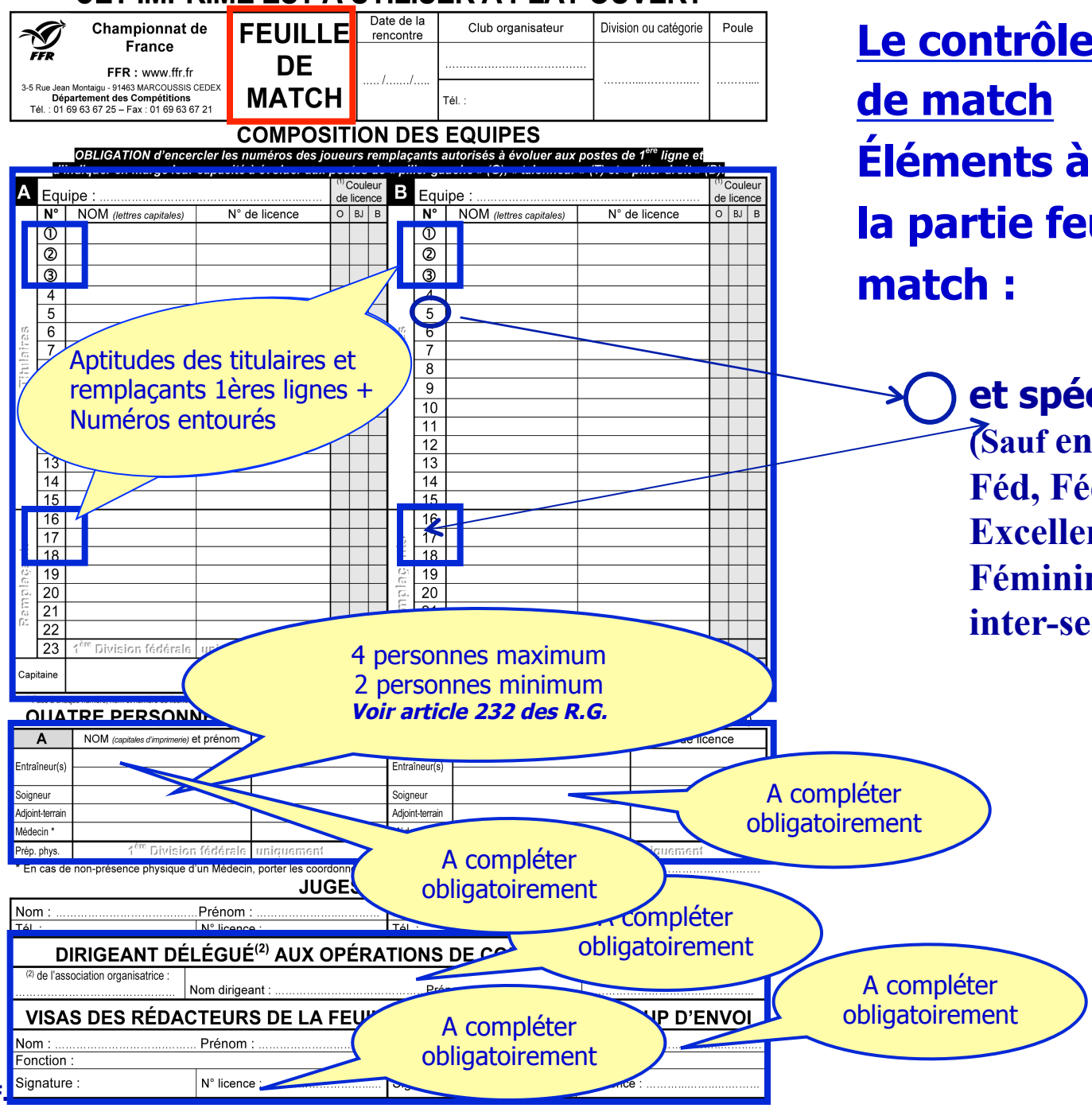
L'arbitre n'a rien à écrire sur la partie gauche de l'imprimé.

Il doit par contre vérifier :

- **La conformité du nombre minimum de joueurs inscrits et du nombre minimum de remplaçants 1ère ligne par rapport à la catégorie de la compétition**
- **La conformité des indications d'aptitude des joueurs de 1ère ligne titulaires et remplaçants (sauf en Cat C')**
- **La conformité des indications des autres pavés.**

Le contrôle de la feuille de match

Éléments à vérifier sur la partie feuille de match :



et spécificité G, T, D

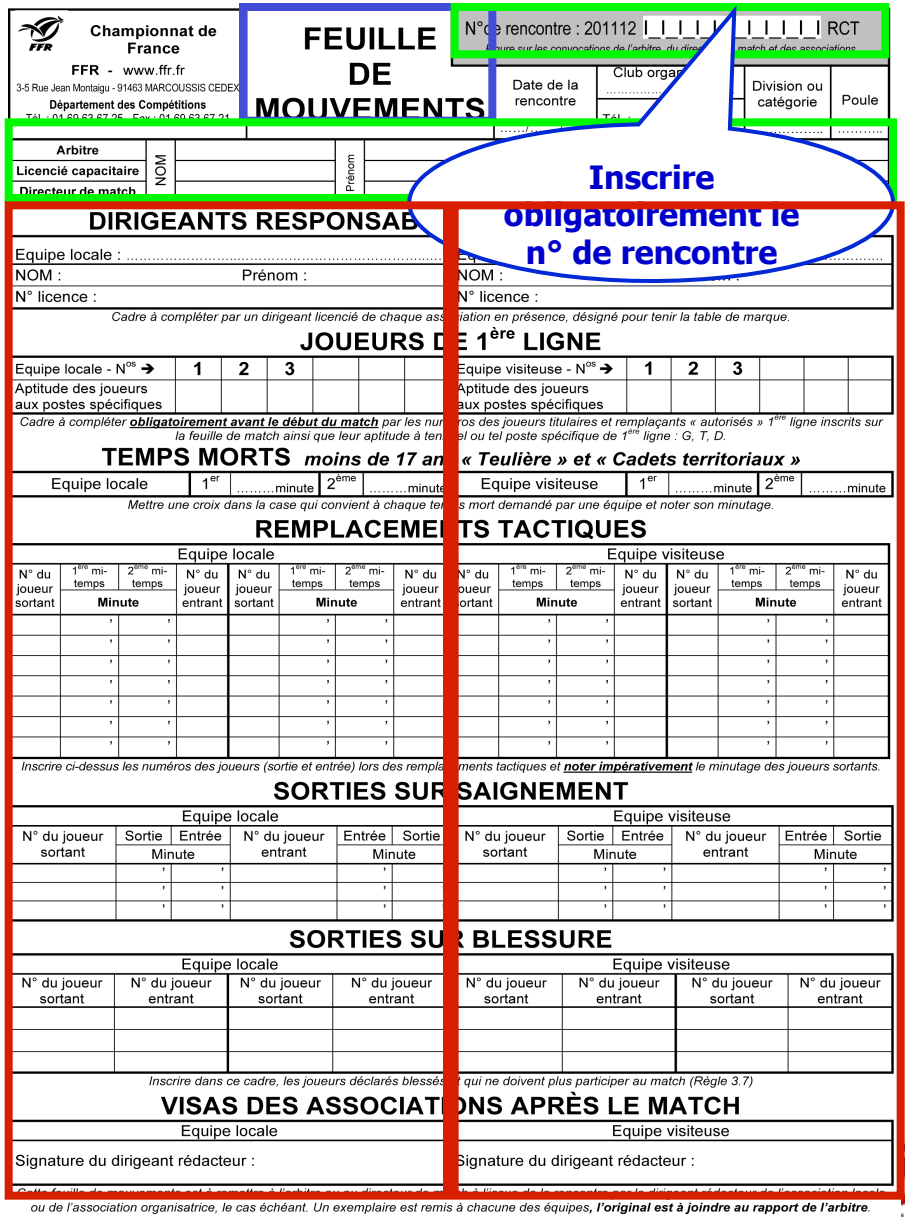
(Sauf en 2ème et 3ème Div Féd, Fédérale B, Excellence B, Fédérale Féminine et Féminines inter-secteurs – 20)

La feuille de mouvements

Une feuille de mouvements doit être tenue par un dirigeant de chaque équipe.

Les remplacements tactiques et les joueurs remplacés définitivement doivent figurer sur cette feuille.

Un joueur sorti sur blessure ne peut revenir en jeu.



Championnat de France
FFR - www.ffr.fr
3-5 Rue Jean Montaigu - 91463 MARCOUSSIS CEDEX
Département des Compétitions

FEUILLE DE MOUVEMENTS

N° de rencontre : 201112 _____ _____ RCT

Date de la rencontre | Club organ | Division ou catégorie | Poule

Arbitre
Licencié capacitaire
Directeur de match
NOM | Prénom

Inscrire obligatoirement le n° de rencontre

DIRIGEANTS RESPONSAB

Equipe locale :
NOM : Prénom :
N° licence :

Equipe visiteuse :
NOM :
N° licence :

Cadre à compléter par un dirigeant licencié de chaque ass iation en présence, désigné pour tenir la table de marque.

JOUEURS D E 1ère LIGNE

Equipe locale - N°s →	1	2	3			
Aptitude des joueurs aux postes spécifiques						

Equipe visiteuse - N°s →	1	2	3			
Aptitude des joueurs aux postes spécifiques						

*Cadre à compléter **obligatoirement avant le début du match** par les nu ros des joueurs titulaires et remplaçants « autorisés » 1ère ligne inscrits sur la feuille de match ainsi que leur aptitude à ten el ou tel poste spécifique de 1ère ligne : G, T, D.*

TEMPS MORTS *moins de 17 an « Teulière » et « Cadets territoriaux »*

Equipe locale	1er	……minute	2ème	……minute

Equipe visiteuse	1er	……minute	2ème	……minute

Mettre une croix dans la case qui convient à chaque te s mort demandé par une équipe et noter son minutage.

REMPLACEME TS TACTIQUES

Equipe locale							
N° du joueur sortant	1ère mi-temps Minute	2ème mi-temps Minute	N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	1ère mi-temps Minute	2ème mi-temps Minute	N° du joueur entrant
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	

Equipe visiteuse							
N° du joueur sortant	1ère mi-temps Minute	2ème mi-temps Minute	N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	1ère mi-temps Minute	2ème mi-temps Minute	N° du joueur entrant
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	
	'	'			'	'	

*Inscrire ci-dessus les numéros des joueurs (sortie et entrée) lors des remplacements tactiques et **noter impérativement** le minutage des joueurs sortants.*

SORTIES SUR SAIGNEMENT

Equipe locale					
N° du joueur sortant	Sortie Minute	Entrée Minute	N° du joueur entrant	Entrée Minute	Sortie Minute
	'	'		'	'
	'	'		'	'
	'	'		'	'

Equipe visiteuse					
N° du joueur sortant	Sortie Minute	Entrée Minute	N° du joueur entrant	Entrée Minute	Sortie Minute
	'	'		'	'
	'	'		'	'
	'	'		'	'

SORTIES SU BLESSURE

Equipe locale			
N° du joueur sortant	N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	N° du joueur entrant

Equipe visiteuse			
N° du joueur sortant	N° du joueur entrant	N° du joueur sortant	N° du joueur entrant

Inscrire dans ce cadre, les joueurs déclarés blessés qui ne doivent plus participer au match (Règle 3.7)

VISAS DES ASSOCIAT ONS APRÈS LE MATCH

Equipe locale	Equipe visiteuse
Signature du dirigeant rédacteur :	Signature du dirigeant rédacteur :

*ou de l'association organisatrice, le cas échéant. Un exemplaire est remis à chacune des équipes, **l'original est à joindre au rapport de l'arbitre**.*

01/07/11

VOIR RÈGLEMENT AU VERSO

2 - Avant le match – Carnet de l'arbitre

Indiquer les numéros des capitaines
Indiquer l'équipe qui donne le coup d'envoi et celle qui a le choix du terrain
Indiquer les spécificités de poste **(pas en catégorie C')** avec les numéros
Indiquer les couleurs des équipes
Indiquer le nombre de personnes sur le banc de touche
Vérification conformité feuille de match/feuille de mouvements

2 – Départ au terrain

Vérifier les brassards du banc de touche
Et faire évacuer toutes les autres personnes non présentes sur la feuille de match

Donner la feuille de mouvement à la table de marque pour **remplissage pendant la rencontre**

Statut éducateur joueur

4 - Pendant le match – Temps mort

Compétitions concernées : Teulière, Cadets territoriaux, Balandrade, Phliponeau et Danet

1 temps mort de 1 minute par équipe et par mi-temps

Changement de joueurs illimité exclusivement lors des temps morts et à la mi-temps

Changement illimité des premières lignes possible à tout moment

- 16 ans (obligation)

Tous les joueurs doivent rentrer en jeu (si ce n'est pas le cas rapport complémentaire de l'arbitre)

4 - Pendant le match – Exclusion

Exclusion temporaire ou définitive

En catégorie – de 18 ans / - de 16 ans / et pour tout jeu à XII : Carton blanc ou jaune : 5mn
En catégorie – de 18 ans / - de 16 ans : Carton rouge direct ou suite à 2 cartons jaunes :
Reprise du jeu par un CPP à l'endroit ou le jeu aurait du reprendre.

En catégorie + de 18 ans jeu à XV : Carton blanc ou jaune : 10 mn

Excepté pour les compétitions professionnelles, tout carton (jaune ou rouge) donné à une personne présente sur le banc de touche ou au juge de touche sera sanctionné par la sortie du terrain d'un joueur de l'équipe fautive (choisi par le capitaine) pour la durée du carton et par un CPP à l'endroit où le jeu aurait du reprendre.

Pour des exclusions définitives

Prendre sur son carnet le temps, le numéro et l'équipe du joueur, l'acte et la circonstance (pour aide au rapport)

5 – Après le match : Administratif & rapport d'arbitre

La rédaction du rapport d'arbitre

La rédaction de la partie "Rapport d'arbitre "

est de la totale responsabilité de l'arbitre.

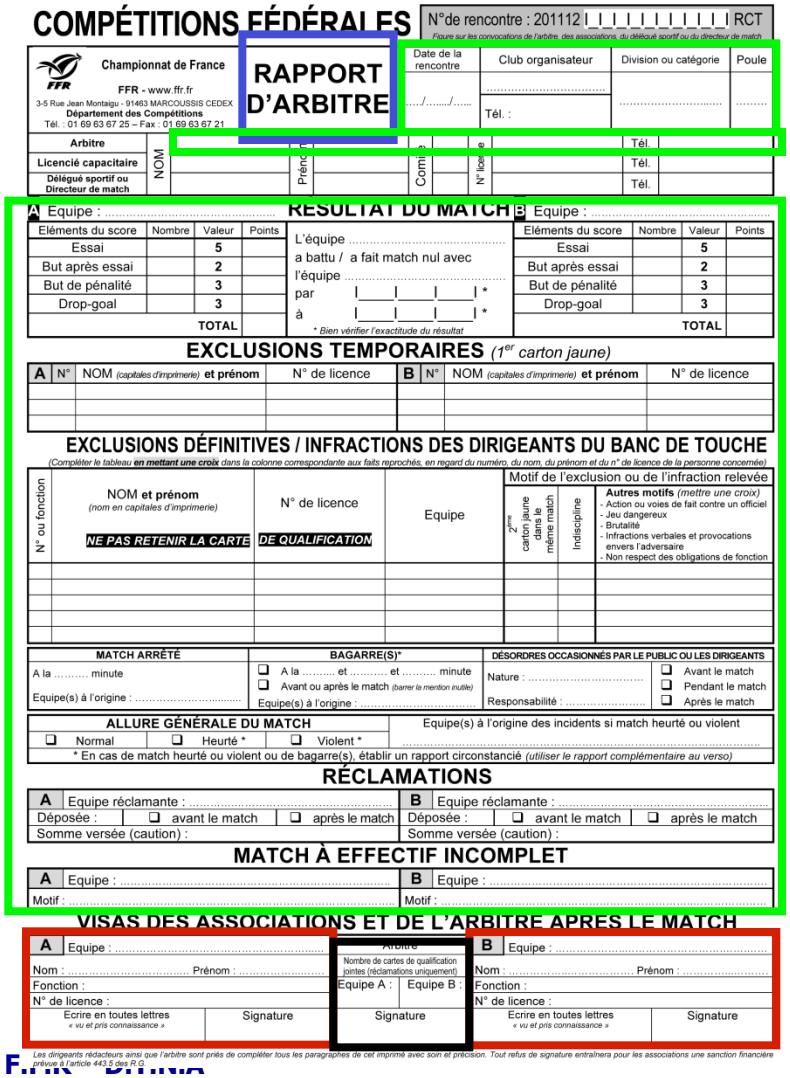
Les dirigeant ne doivent qu'indiquer qu'ils ont pris connaissance des éléments mentionnés sur le rapport d'arbitre avant de signer.

Rien ne pourra-être modifié sur cette page, après la signature des dirigeants des deux équipes, sans qu' ils en soient tous les deux avertis.

Visa de la carte de qualification pour tous les joueurs ayant participés à la rencontre (remplissage de la date et catégorie pour les remplaçants entrés en jeu)

5 – Après le match - Dans le vestiaire

Remplissage du rapport de l'arbitre



COMPÉTITIONS FÉDÉRALES — N°de rencontre : 201112 | | | | | | | | | | | | RCT

Championnat de France — FFR - www.ffr.fr — 3-5 Rue Jean Montaigu - 91463 MARCOUSSIS CEDEX — Département des Compétitions — Tél. : 01 69 63 67 25 – Fax : 01 69 63 67 21

RAPPORT D'ARBITRE

Date de la rencontre	Club organisateur	Division ou catégorie	Poule
...../...../.....	..... Tél. :	.....	.....

	NOM	Prénom	Comité	N° licence	
Arbitre					Tél.
Licencié capacitaire					Tél.
Délégué sportif ou Directeur de match					Tél.

RÉSULTAT DU MATCH

A Equipe :				B Equipe :			
Eléments du score	Nombre	Valeur	Points	Eléments du score	Nombre	Valeur	Points
Essai		5		Essai		5	
But après essai		2		But après essai		2	
But de pénalité		3		But de pénalité		3	
Drop-goal		3		Drop-goal		3	
		TOTAL				TOTAL	

L'équipe ..... a battu / a fait match nul avec l'équipe ..... par |___|___|___| * à |___|___|___| *

* Bien vérifier l'exactitude du résultat

EXCLUSIONS TEMPORAIRES (1er carton jaune)

A N°	NOM (capitales d'imprimerie) et prénom	N° de licence	B N°	NOM (capitales d'imprimerie) et prénom	N° de licence

EXCLUSIONS DÉFINITIVES / INFRACTIONS DES DIRIGEANTS DU BANC DE TOUCHE

(Compléter le tableau **en mettant une croix** dans la colonne correspondante aux faits reprochés, en regard du numéro, du nom, du prénom et du n° de licence de la personne concernée)

N° ou fonction	NOM et prénom (nom en capitales d'imprimerie) NE PAS RETENIR LA CARTE	N° de licence DE QUALIFICATION	Equipe	Motif de l'exclusion ou de l'infraction relevée : 2ème carton jaune donnant lieu à même match	Indiscipline	Autres motifs (mettre une croix) - Action ou voies de fait contre un officiel - Jeu dangereux - Brutalité - Infractions verbales et provocations envers l'adversaire - Non respect des obligations de fonction

MATCH ARRÊTÉ	BAGARRE(S)*	DÉSORDRES OCCASIONNÉS PAR LE PUBLIC OU LES DIRIGEANTS
A la ..... minute	❑ A la ..... et ..... et ..... minute	Nature : ..... ❑ Avant le match ❑ Pendant le match ❑ Après le match
Equipe(s) à l'origine :	❑ Avant ou après le match (barrer la mention inutile) Equipe(s) à l'origine :	Responsabilité : .....

ALLURE GÉNÉRALE DU MATCH ❑ Normal ❑ Heurté * ❑ Violent * — Equipe(s) à l'origine des incidents si match heurté ou violent .....

* En cas de match heurté ou violent ou de bagarre(s), établir un rapport circonstancié (utiliser le rapport complémentaire au verso)

RÉCLAMATIONS

A Equipe réclamante :		B Equipe réclamante :	
Déposée :	❑ avant le match ❑ après le match	Déposée :	❑ avant le match ❑ après le match
Somme versée (caution) :		Somme versée (caution) :	

MATCH À EFFECTIF INCOMPLET

A Equipe :	B Equipe : .....
Motif :	Motif :

VISAS DES ASSOCIATIONS ET DE L'ARBITRE APRÈS LE MATCH

A Equipe :		Arbitre		B Equipe :	
Nom : ..... Prénom :		Nombre de cartes de qualification jointes (réclamations uniquement)		Nom : ..... Prénom :	
Fonction :		Equipe A :	Equipe B :	Fonction :	
N° de licence :				N° de licence :	
Ecrire en toutes lettres « vu et pris connaissance »	Signature	Signature		Ecrire en toutes lettres « vu et pris connaissance »	Signature

Les dirigeants rédacteurs ainsi que l'arbitre sont priés de compléter tous les paragraphes de cet imprimé avec soin et précision. Tout refus de signature entraînera pour les associations une sanction financière prévue à l'article 442.5 des R.G.

Zones à remplir et à vérifier par l'arbitre

Remplir toutes les cases ou les barrer

Zone à remplir par le dirigeant rédacteur de la feuille de match

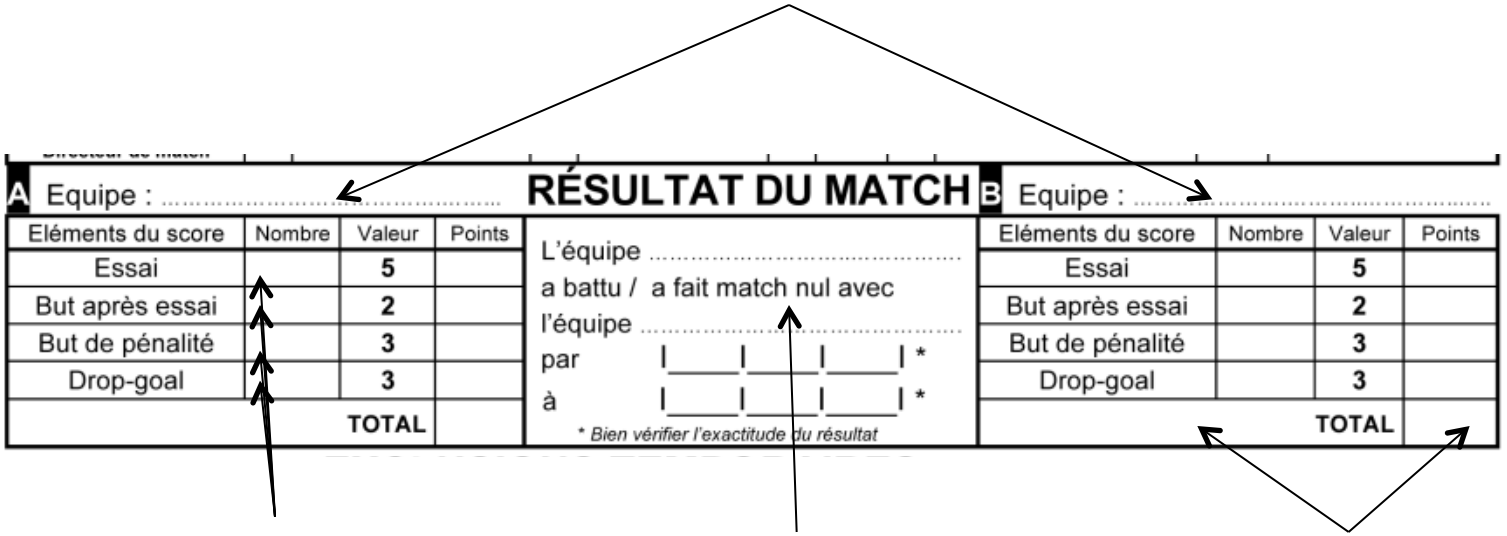
Signature de la feuille de match en dernier par l'arbitre

En cas d'incident ou d'incertitude, prendre conseil auprès d'un collègue confirmé

ARBITRAGE

5 – Après le match - Dans le vestiaire

Inscrire le nom des équipes en toutes lettres



A Equipe : ..... **RÉSULTAT DU MATCH** B Equipe : .....

Eléments du score	Nombre	Valeur	Points
Essai		5	
But après essai		2	
But de pénalité		3	
Drop-goal		3	
		TOTAL	

L'équipe .....
a battu / a fait match nul avec
l'équipe .....
par |____|____|____| *
à |____|____|____| *
** Bien vérifier l'exactitude du résultat*

Eléments du score	Nombre	Valeur	Points
Essai		5	
But après essai		2	
But de pénalité		3	
Drop-goal		3	
		TOTAL	

Remplir toutes les cases de scores pour les équipes

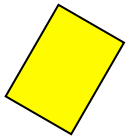
Nom des équipes en toutes lettres
Equipe gagnante en première
Remplir toutes les cases et mettre des zéros si nécessaire

Mettre le score en chiffres et lettres

Ne rien inscrire en cas de MEI

5 – Après le match - Dans le vestiaire

La gestion des cartons :



- **Indiquer le nom et N° de licence du joueur dans le pavé "exclusion temporaire" du rapport d'arbitre pour le carton jaune.**
- **Vérifier le N° de licence et le reporter dans la case correspondante**

EXCLUSIONS TEMPORAIRES *(1er carton jaune)*

A	N°	NOM *(capitales d' imprimerie)* et prénom	N° de licence	B	N°	NOM *(capitales d' imprimerie)* et prénom	N° de licence

5 – Après le match - Dans le vestiaire

La gestion des cartons

- **Indiquer le nom et le prénom du joueur dans le pavé "exclusion définitive" du rapport d'arbitre pour le carton rouge.**
- **Vérifier le N° de licence et le reporter dans la case correspondante**

cocher la colonne correspondant à la faute et de rien inscrire d'autre

EXCLUSIONS DÉFINITIVES / INFRACTIONS DES DIRIGEANTS DU BANC DE TOUCHE

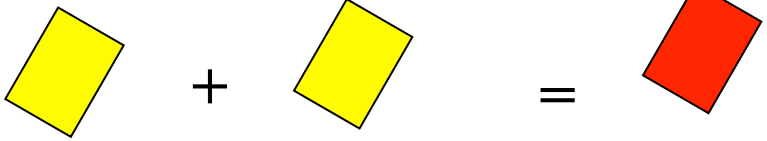
*(Compléter le tableau **en mettant une croix** dans la colonne correspondante aux faits reprochés, en regard du numéro, du nom, du prénom et du n° de licence de la personne concernée)*

N° ou fonction	NOM et prénom *(non en capitales d'imprimerie)* *NE PAS RETENIR LA CARTE*	N° de licence *DE QUALIFICATION*	Equipe	Motif de l'exclusion ou de l'infraction relevée		
				2ème carton jaune dans le même match	Indiscipline	Autres motifs *(mettre une croix)* - Action ou voies de fait contre un officiel - Jeu dangereux - Brutalité - Infractions verbales et provocations envers l'adversaire - Non respect des obligations de fonction

Reporter le nom du club en toutes lettres

5 – Après le match - Dans le vestiaire

La gestion des cartons :



- **Indiquer le nom et le prénom du joueur dans le pavé "exclusion temporaire" du rapport d'arbitre pour le carton jaune.**
- **Vérifier le N° de licence et le reporter dans la case correspondante**

1er carton

EXCLUSIONS TEMPORAIRES *(1er carton jaune)*

A	N°	NOM *(capitales d'imprimerie)* et prénom	N° de licence	B	N°	NOM *(capitales d'imprimerie)* et prénom	N° de licence

2eme carton

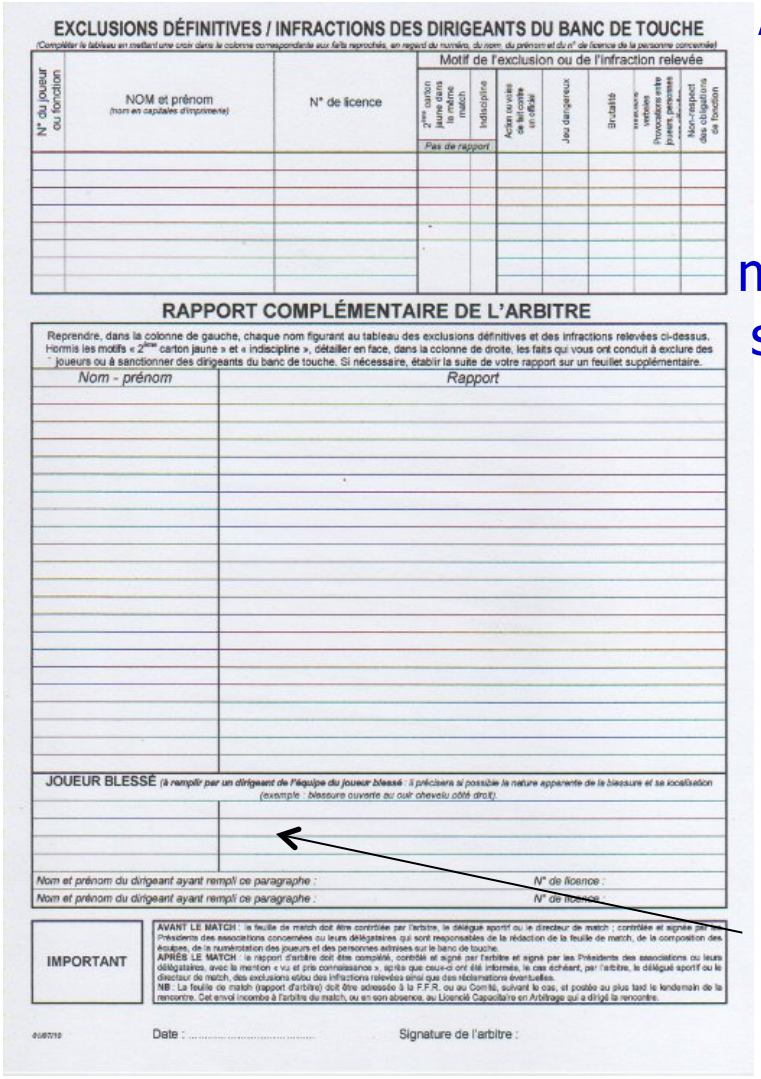
EXCLUSIONS DÉFINITIVES / INFRACTIONS DES DIRIGEANTS DU BANC DE TOUCHE

*(Compléter le tableau **en mettant une croix** dans la colonne correspondante aux faits reprochés, en regard du numéro, du nom, du prénom et du n° de licence de la personne concernée)*

N° ou fonction	NOM et prénom *(nom en capitales d'imprimerie)*	N° de licence	Equipe	Motif de l'exclusion ou de l'infraction relevée		
				2ème carton jaune dans le même match	Indiscipline	**Autres motifs** *(mettre une croix)* - Action ou voies de fait contre un officiel - Jeu dangereux - Brutalité - Infractions verbales et provocations envers l'adversaire - Non respect des obligations de fonction

- **Indiquer le n° du joueur, son nom, son prénom et son N° de licence dans le pavé "exclusion définitive" du rapport d'arbitre pour le carton rouge.**
- **Reporter le nom du club en toutes lettres**
- **cocher la colonne correspondant à la faute**

5 – Après le match - Dans le vestiaire



EXCLUSIONS DÉFINITIVES / INFRACTIONS DES DIRIGEANTS DU BANC DE TOUCHE

(Compléter le tableau en mettant une croix dans la colonne correspondante aux faits reprochés, en regard du numéro, du nom, du prénom et du n° de licence de la personne concernée)

N° du joueur ou fonction	NOM et prénom (noms en capitales d'imprimerie)	N° de licence	Motif de l'exclusion ou de l'infraction relevée							
			2ème carton jaune dans le même match	Indiscipline	Actes ou voies de fait contre un officiel	Jeu dangereux	Brutalité	Insultes, menaces verbales, Provocations entre joueurs, personnes admises	Non-respect des obligations de fonction
			Pas de rapport						

RAPPORT COMPLÉMENTAIRE DE L'ARBITRE

Reprendre, dans la colonne de gauche, chaque nom figurant au tableau des exclusions définitives et des infractions relevées ci-dessus. Hormis les motifs « 2ème carton jaune » et « indiscipline », détailler en face, dans la colonne de droite, les faits qui vous ont conduit à exclure des joueurs ou à sanctionner des dirigeants du banc de touche. Si nécessaire, établir la suite de votre rapport sur un feuillet supplémentaire.

Nom - prénom	Rapport

JOUEUR BLESSÉ (à remplir par un dirigeant de l'équipe du joueur blessé : il précisera si possible la nature apparente de la blessure et sa localisation (exemple : blessure ouverte au cuir chevelu côté droit))

Nom et prénom du dirigeant ayant rempli ce paragraphe : N° de licence :

Nom et prénom du dirigeant ayant rempli ce paragraphe : N° de licence :

IMPORTANT

AVANT LE MATCH : la feuille de match doit être contrôlée par l'arbitre, le délégué sportif ou le directeur de match ; contrôlée et signée par les Présidents des associations concernées ou leurs délégataires qui sont responsables de la rédaction de la feuille de match, de la composition des équipes, de la numérotation des joueurs et des personnes admises sur le banc de touche.

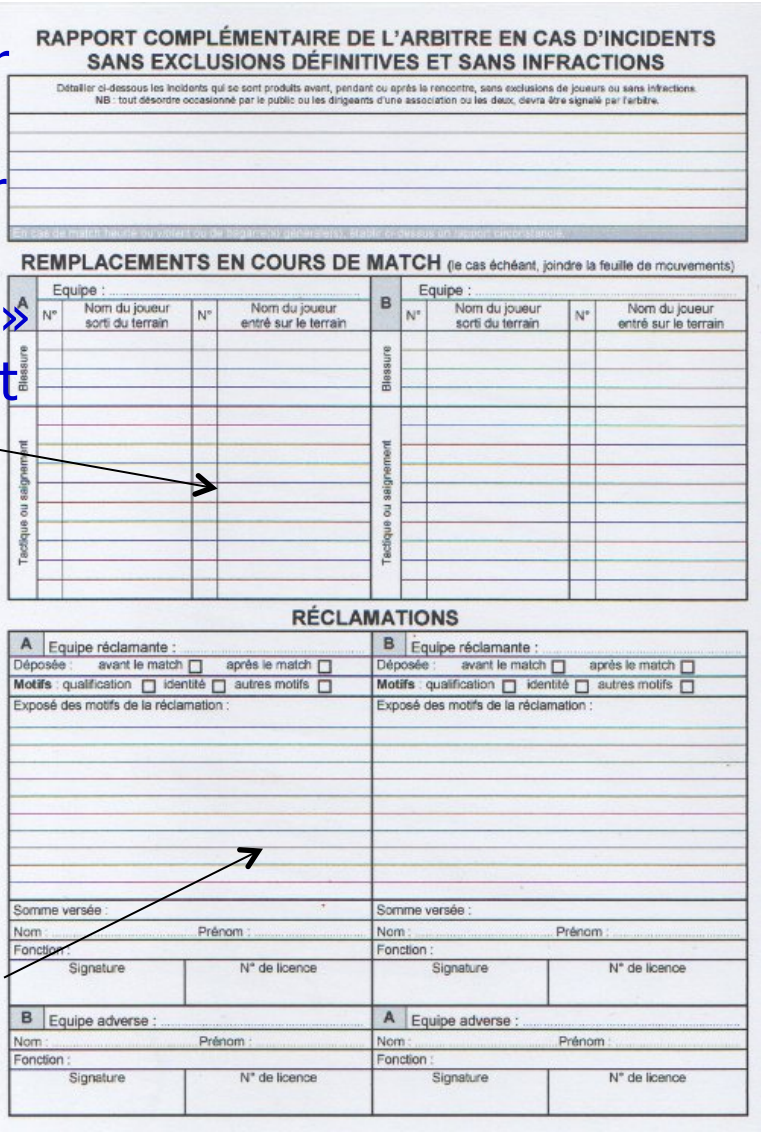
APRÈS LE MATCH : le rapport d'arbitre doit être complété, contrôlé et signé par l'arbitre et signé par les Présidents des associations ou leurs délégataires, avec la mention « vu et pris connaissance », après que ceux-ci ont été informés, le cas échéant, par l'arbitre, le délégué sportif ou le directeur de match, des exclusions et/ou des infractions relevées ainsi que des réclamations éventuelles.

NB : La feuille de match (rapport d'arbitre) doit être adressée à la F.F.R. ou au Comité, suivant le cas, et postée au plus tard le lendemain de la rencontre. Cet envoi incombe à l'arbitre du match, ou en son absence, au Licencié Capacitaire en Arbitrage qui a dirigé la rencontre.

Date : ..... Signature de l'arbitre :

A remplir par l' arbitre Mettre « voir feuille de mouvements » si il y en avait une

Faire remplir par les dirigeants si nécessaire



RAPPORT COMPLÉMENTAIRE DE L'ARBITRE EN CAS D'INCIDENTS SANS EXCLUSIONS DÉFINITIVES ET SANS INFRACTIONS

Détailler ci-dessous les incidents qui se sont produits avant, pendant ou après la rencontre, sans exclusions de joueurs ou sans infractions.
NB : tout désordre occasionné par le public ou les dirigeants d'une association ou les deux, devra être signalé par l'arbitre.

REMPLACEMENTS EN COURS DE MATCH (le cas échéant, joindre la feuille de mouvements)

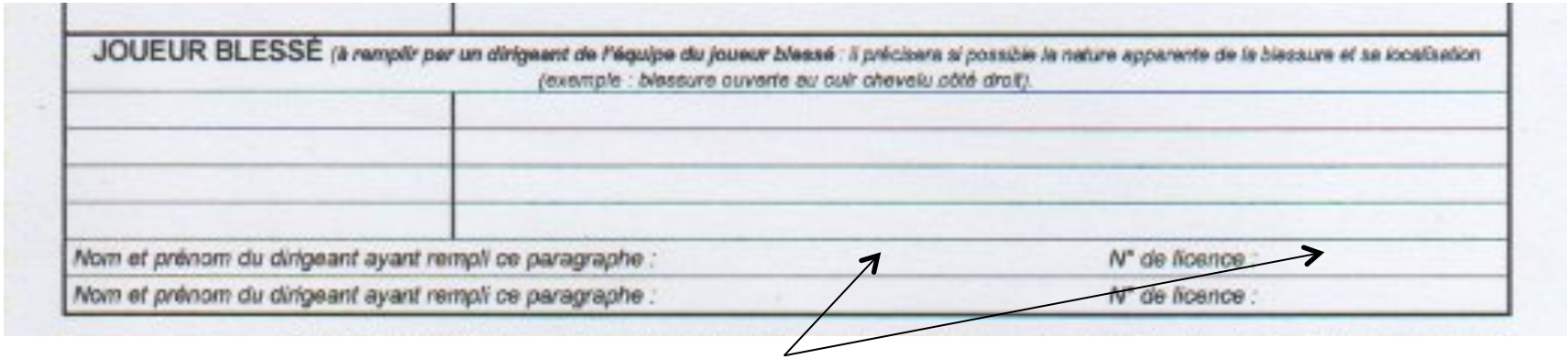
	A Equipe :			B Equipe :			
	N°	Nom du joueur sorti du terrain	N°	Nom du joueur entré sur le terrain	N°	Nom du joueur sorti du terrain	N°	Nom du joueur entré sur le terrain
Blessure								
Tactique ou soignement								

RÉCLAMATIONS

A Equipe réclamante :	B Equipe réclamante :
Déposée : avant le match ☐ après le match ☐	Déposée : avant le match ☐ après le match ☐
Motifs : qualification ☐ identité ☐ autres motifs ☐	Motifs : qualification ☐ identité ☐ autres motifs ☐
Exposé des motifs de la réclamation :	Exposé des motifs de la réclamation :
Somme versée :	Somme versée :
Nom : Prénom :	Nom : Prénom :
Fonction :	Fonction :
Signature / N° de licence	Signature / N° de licence
B Equipe adverse :	A Equipe adverse :
Nom : Prénom :	Nom : Prénom :
Fonction :	Fonction :
Signature / N° de licence	Signature / N° de licence

ARBITRAGE

5 – Après le match - Dans le vestiaire



JOUEUR BLESSÉ *(à remplir par un dirigeant de l'équipe du joueur blessé : il précisera si possible la nature apparente de la blessure et sa localisation (exemple : blessure ouverte au cuir chevelu côté droit).*	
Nom et prénom du dirigeant ayant rempli ce paragraphe :	*N° de licence :*
Nom et prénom du dirigeant ayant rempli ce paragraphe :	*N° de licence :*

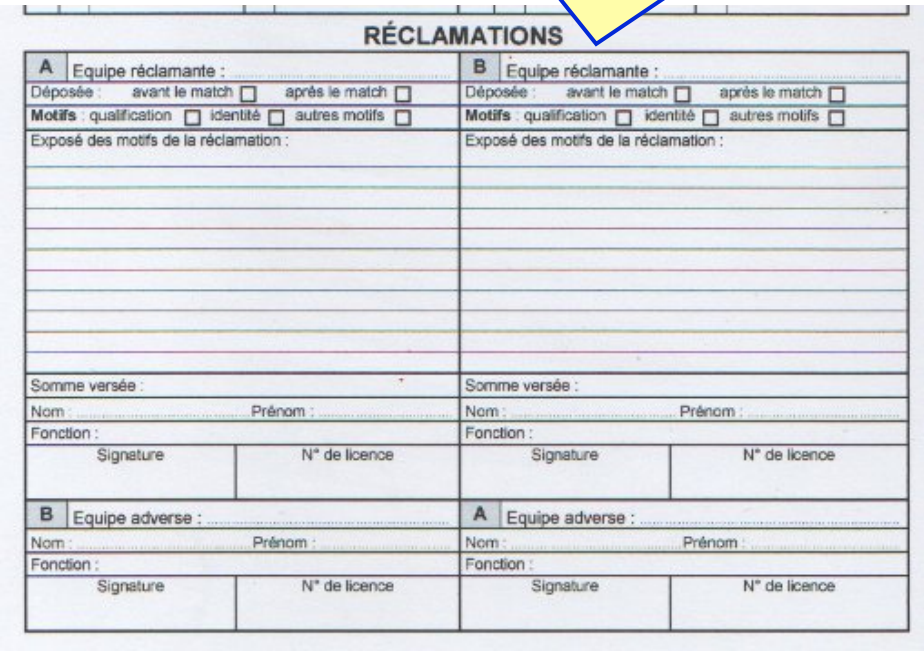
Vérifier que le dirigeant a bien rempli si un blessé est signalé

5 – Après le match - Dans le vestiaire

L'exposé des motifs de la réclamation pourra être rédigé par l'équipe réclamante qu'après la remise par cette dernière d'un chèque de caution d'un montant de 150 € à l'ordre du comité organisateur, si cette réclamation concerne plusieurs joueurs, la somme sera multipliée par le nombre de joueurs concernés.

L'arbitre conservera les cartes de qualification des personnes concernées et les joindra à la feuille de match.

Le club contre qui la réclamation est déposée en prendra connaissance en signant Dans ce cas remplir aussi la case réclamation du rapport d'arbitre.



RÉCLAMATIONS

A Equipe réclamante :	B Equipe réclamante :
Déposée : avant le match ☐ après le match ☐	Déposée : avant le match ☐ après le match ☐
Motifs : qualification ☐ identité ☐ autres motifs ☐	**Motifs** : qualification ☐ identité ☐ autres motifs ☐
Exposé des motifs de la réclamation :	Exposé des motifs de la réclamation :
Somme versée :	Somme versée :
Nom : Prénom :	Nom : Prénom :
Fonction :	Fonction :
Signature / N° de licence	Signature / N° de licence
B Equipe adverse :	A Equipe adverse :
Nom : Prénom :	Nom : Prénom :
Fonction :	Fonction :
Signature / N° de licence	Signature / N° de licence

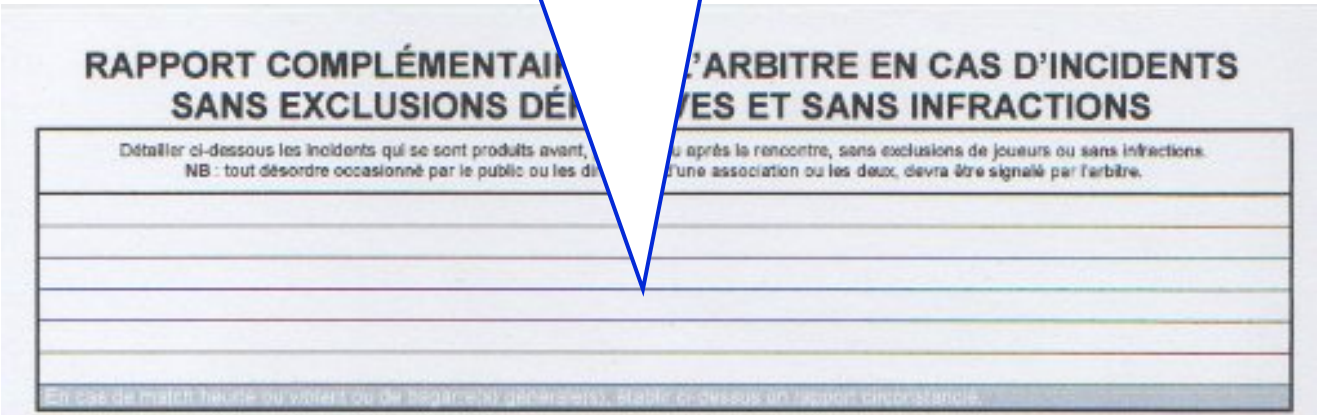
L'arbitre n'a pas à s'opposer au dépôt d'une réclamation, quel qu'en soit le motif.
Aucune réclamation ne peut être retirée une fois qu'elle a été déposée, et l'arbitre ne doit en aucun cas rembourser la caution versée.

5 – Après le match - A la maison

En cas de MEI, mettre l'équipe fautive, la raison.
En cas de manque de brassard, l'indiquer ici
Lors de match avec mêlées simulées indiquer l'équipe fautive et le temps de jeu

En cas match heurté ou violent, Ou de bagarre(s) générale(s), établir un rapport circonstancié

En cas de forfait mentionner l'équipe fautive et la cause


RAPPORT COMPLÉMENTAI… L'ARBITRE EN CAS D'INCIDENTS
SANS EXCLUSIONS DÉ… …VES ET SANS INFRACTIONS

Détailler ci-dessous les incidents qui se sont produits avant, … …u après la rencontre, sans exclusions de joueurs ou sans infractions.
NB : tout désordre occasionné par le public ou les di… …d'une association ou les deux, devra être signalé par l'arbitre.

En cas de match heurté ou violent ou de bagar…(s) générale(s), établir ci-dessous un rapport circonstancié.

5 – Après le match - A la maison

Correspondance indispensable entre le tableau du rapport d'arbitre et le tableau du rapport complémentaire

EXCLUSIONS DÉFINITIVES ET LICENCES RETENUES

(Compléter le tableau en mettant une croix dans la colonne correspondante aux faits reprochés, en regard du numéro, du nom, du prénom et du n°de licence de la personne concernée)

N° ou fonction	NOM et prénom (nom en capitales d'imprimerie)	N° de licence	Equipe	Motif de l'exclusion (ou du retrait de licence)		
				2ème carton jaune dans le même match	Indiscipline	AUTRES MOTIFS - Action ou voies de fait contre un officiel - Jeu dangereux - Brutalité - Infractions verbales et provocations envers l'adversaire - Non respect des obligations de fonction
9	Dupont Daniel	1978 06 1...	RC Aix			X

EXCLUSIONS DÉFINITIVES ET LICENCES RETENUES

(Compléter le tableau en mettant une croix dans la colonne correspondante aux faits reprochés, en regard du numéro, du nom, du prénom et du n°de licence de la personne concernée)

N° du joueur ou fonction	NOM et prénom (nom en capitales d'imprimerie)	Numéro de licence	Motif de l'exclusion (ou du retrait de licence)						
			2ème carton jaune dans le même match *	Indiscipline	Action ou voies de fait contre un officiel	Jeu dangereux	Brutalité	Infractions verbales Provocations entre joueurs, personnes non officielles...	Non-respect des obligations de fonction
9	Dupont Daniel	1978 06 1...					X		

5 – Après le match - A la maison

Le rapport complémentaire d'arbitre - ses caractéristiques :

1. **Clarté :**

   Qui a fait quoi ?

2. **Concision :**

   On fait court et précis

3. **Objectivité :**

   On ne parle que des faits

Attention : pas de rapport complémentaire pour indiscipline

5 – Après le match - A la maison

Le rapport d'arbitre : mode d'emploi

NOM Prénom	- **Chronologie** : Xème minute - **Évènement(s)** et ses **conséquences** : être concis mais précis… - **Qualifier** la faute par rapport au motif de l'exclusion Écrire : « En présence des **deux capitaines…** **- Indication du motif de l'exclusion** et de l'infraction commise (reprendre cette dernière dans le tableau figurant à l'article 530 des R.G. : infractions sportives - pages mauves du Livret des Règles du jeu)

5 – Après le match - A la maison

Le rapport d'arbitre : exemple de rédaction

PIJAS Marius	**3ème minute : Après que son équipe ait perdu la balle en mêlée fermée, le n°3 de l'équipe de Dupontville, M. Marius PIJAS (licence n °19841287459) a délibérément et sans avoir été aucunement provoqué porté un violent coup de poing au n°1 adverse qui, en dépit de soins reçus, n'a pas pu reprendre le jeu. Cet acte a non seulement entrainé une bagarre entre avants, mais également lancé les vifs incidents qui ont émaillé la rencontre par la suite. En présence des deux capitaines, j'ai alors exclu définitivement M. PIJAS (carton rouge) pour brutalité, en l'espèce frapper un autre joueur avec la main, le bras ou le poing.**

La feuille de match doit être transmise, par l'arbitre, à l'institution concernée par la gestion du championnat.

Exercice pratique

Remplissage d'une feuille de match et écriture d'un rapport

Le 01/04/13, vous dirigez la rencontre de Promotion Honneur territoriale opposant les équipes de CHATENAY (équipe locale) à MALABRY (équipe visiteuse). Ces deux villages sont distants de 2 kilomètres.

Le score :

CHATENAY	**MALABRY**
2 essais 5 pénalités	1 essai
1 transformation 1 drop	1 transformation
1 pénalité	2 pénalités

Les évènements du match :

10ème minute :

Lors d'une mêlée ordonnée avec introduction pour CHATENAY, le ballon est gagné par l'équipe de MALABRY. La mêlée se relève et il s'ensuit une bagarre entre avants dans laquelle s'illustrent le **n°5 de CHATENAY et le n°3 de MALABRY. Vous donnez un carton jaune** au **n°5 de CHATENAY et au n°3 de MALABRY.**

20ème minute :

Plaquage à retardement du **n°8 de MALABRY sur le n°9 de CHATENAY. Vous donnez un** carton jaune au **n°8 de MALABRY.**

50ème minute :

Suite à une phase d'attaque classique, le **n°5 de CHATENAY est pris à contre-pied par le n°15 de MALABRY. Pour le plaquer il tend le bras et lui fait une « cravate », il s'en suit une** échauffourée, le **n°15 de MALABRY reprendra le jeu sans soin. Vous donnez un carton jaune** au **n°5 de CHATENAY.**

75ème minute :

Lors d'une mêlée spontanée au bénéfice de MALABRY, le **n°2 de CHATENAY vient donner** un coup de tête au **n°1 de MALABRY. Il s'en suit une bagarre générale. Le calme revenu, le n°1 de MALABRY est contraint de sortir de l'enceinte de jeu sur blessure. Vous donnez un** carton rouge au **n°2 de CHATENAY.**

Document à donner

- Exemple de rapport bien rédigé
- Abréviation des catégories
- Tableau sanction disciplinaire
- Guide de l'arbitre
- L'essentiel des compétitions (catégories d'arbitrage)
- Feuille de match